

УТВЕРЖДАЮ  
Президент РФСОО «Федерация  
фиджитал спорта (функционально-  
цифрового спорта) Красноярского  
края»



Д.А. Старчевский

2024 г.

« 09 »

УТВЕРЖДАЮ  
Первый заместитель  
министра спорта  
Красноярского края



М.К. Пнёв

2024 г.

« 09 »

УТВЕРЖДАЮ  
Проректор по молодежной политике  
ФГАОВ ВО «Сибирский  
федеральный университет»



Е.В. Сидоренко

2024 г.

« 09 »

09

ПОЛОЖЕНИЕ  
о краевом фестивале по фиджитал спорту

## **I. Общие положения**

Краевой фестиваль по фиджитал спорту (далее – фестиваль) проводится в соответствии с календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Красноярского края на 2024 год, утвержденным приказом министерства спорта Красноярского края 27.12.2023 № 518п, на основании государственной аккредитации региональной физкультурно-спортивной общественной организации «Федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) Красноярского края», согласно приказу министерства спорта Красноярского края от 25.04.2023 № 201п, в соответствии с правилами вида спорта «фиджитал спорт» (функционально-цифровой спорт), утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 28.12.2023 № 1112 (дисциплины «ритм-симулятор», «двоеборье - тактическая стрельба»), в соответствии с техническими правилами в дисциплине «фиджитал-футбол», и в дисциплине «фиджитал-баскетбол».

Фестиваль проводится с целью развития фиджитал спорта в Красноярском крае.

В ходе проведения фестиваля решаются задачи:

- популяризация физической культуры и здорового образа жизни;
- популяризация фиджитал спорта в Красноярском крае;
- повышение уровня спортивного мастерства участников;
- повышения престижа и привлекательности фиджитал спорта в глазах молодежи;
- повышение физической, нравственной и духовной культуры молодежи;
- укрепление спортивных традиций и организация физкультурно-оздоровительного и культурно-спортивного досуга.

Данное положение является официальным вызовом на фестиваль и основанием для командирования спортсменов, тренеров, представителей и спортивных судей.

## **II. Место и сроки проведения**

Фестиваль проводится 25.10.2024, 31.10.2024, 01.11.2024, 30.11.2024 в многофункциональном комплексе «Сопка» по адресу: г. Красноярск, ул. Биатлонная, 25Б, многофункциональном комплексе «Радуга» по адресу: г. Красноярск, ул. Е. Стасовой 69Л.

### III. Руководство проведением

Организатором фестиваля является региональная физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) Красноярского края» (далее – Федерация), АНО «Будущее компьютерного спорта», сеть клубов страйкбола и лазертага «Аванпост», федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский федеральный университет» (далее – СФУ).

Проведение фестиваля возлагается на Федерацию и главную судейскую коллегию (далее – ГСК), утвержденную Федерацией.

### IV. Требования к участникам и условия их допуска

К участию в фестивале допускаются мужчины и женщины в возрасте 16 лет и старше, имеющие допуск врача. Требования к спортивной квалификации не предъявляются. Возраст участников определяется по дате рождения на дату проведения фестиваля.

К участию в фестивале допускаются сборные команды (студенческие, любительские, корпоративные, клубные, иные).

Команда имеет право принять участие в одном или в нескольких видах соревновательной деятельности.

Состав команды:

№	Наименование	Участники, состав команд		
		всего	мужчины	женщины
1	Футбольное двоеборье	7	7	-
2	Двоеборье-тактическая стрельба	7	не зависимо от пола	
3	Ритм-симулятор	1	не зависимо от пола	
4	Баскетбольное двоеборье	4	4	-

#### **«Баскетбольное двоеборье».**

Соревнования командные, проводятся в соответствии с регламентом и техническими правилами проведения соревнований (приложение № 4).

#### **«Футбольное двоеборье».**

Соревнования командные, проводятся в соответствии с регламентом и техническими правилами проведения соревнований (приложение № 5).

**«Двоеборье - тактическая стрельба».**

Соревнования командные, включают два этапа:

**Этап Digital (CS2).**

Состав команды – 5 человек. Спортсмены играют один матч CS2 (ПК), BO1, до 13 побед, но не более 24 раундов. Продолжительность раунда 2 минуты. За победу в раунде дается 1 очко.

**Этап Physical (лазертаг).**

Состав команды – 5 человек. Команды играют в лазертаг в формате «Установка цифрового пламени».

Победитель определяется по сумме набранных очков на этапах Digital (CS2) и Physical (лазертаг).

**«Ритм – симулятор».**

Соревнования личные, проводятся согласно техническим правилам и регламенту, которые утверждаются ГСК не менее чем за 7 календарных дней до начала проведения фестиваля.

Технические правила размещаются на информационных ресурсах Федерации: <https://vk.com/phygital24>.

## **V. Заявки на участие**

Предварительные заявки на участие в фестивале (приложение № 1) направляются на электронный адрес: [phygital24@mail.ru](mailto:phygital24@mail.ru) до 21 октября 2024 года.

В комиссию по допуску участников фестиваля предоставляются следующие документы:

- именная заявка (приложение № 1);
- паспорт гражданина Российской Федерации;
- оригинал договора страхования жизни и здоровья от несчастного случая;
- медицинская справка (в случае отсутствия визы врача в именной заявке);
- согласие родителей (законных представителей) на участие несовершеннолетнего ребенка в фестивале (приложение № 2);
- согласие на обработку персональных данных на каждого участника (приложение № 3).

Телефон для справок: +7 9135344557, Лада Владимировна Корнеева.

## VI. Программа физкультурного мероприятия

<b>Программа соревнований «футбольное двоеборье» (МСК «Сопка», ул. Биатлонная, 25Б)</b>	
<b>25 октября 2024 года</b>	
09.00 – 09.30	прибытие, регистрация участников, комиссия по допуску
09.30 – 09.45	заседание судейской коллегии, жеребьевка
09.45 – 10.00	торжественная церемония открытия
10.00 - 13.00	соревнования
13.00 - 14.00	обед
14.00 – 18.00	продолжение соревнований
18.30	награждение
<b>Программа соревнований «двоеборье – тактическая стрельба» (МСК «Сопка», ул. Биатлонная, 25Б)</b>	
<b>31 октября 2024 года</b>	
09.00 – 09.30	прибытие, регистрация участников, комиссия по допуску
09.30 – 09.45	заседание судейской коллегии, жеребьевка
09.45 – 10.00	торжественная церемония открытия
10.00 - 13.00	соревнования
13.00 - 13.30	обед
13.30 – 21.30	продолжение соревнований
21.30	награждение
<b>Программа соревнований «ритм-симулятор» (МСК «Сопка», ул. Биатлонная, 25Б)</b>	
<b>1 ноября 2024 года</b>	
09.00 – 09.30	прибытие, регистрация участников, комиссия по допуску
09.30 – 09.45	заседание судейской коллегии, жеребьевка
09.45 – 10.00	торжественная церемония открытия
10.00 - 13.00	соревнования
13.00 - 14.00	обед
14.00 – 16.00	продолжение соревнований
16.30	награждение
<b>Программа соревнований «баскетбольное двоеборье» (МФК «Радуга», ул. Е. Стасовой 69Л)</b>	
<b>30 ноября 2024 года</b>	
09.00 – 09.30	прибытие, регистрация участников, комиссия по допуску
09.30 – 09.45	заседание судейской коллегии, жеребьевка
09.45 – 10.00	торжественная церемония открытия
10.00 - 13.00	соревнования
13.00 - 14.00	обед
14.00 – 18.00	продолжение соревнований
18.30	награждение

## **VII. Условия подведения итогов**

Команды-победители и призеры определяются в финале спортивных соревнованиях «футбольное двоеборье», «двоеборье-тактическая стрельба», «баскетбольное двоеборье». Общекомандный зачет по всем видам соревновательной деятельности и дисциплине не подводится.

Победителем и призёрами становится участник, победивший в финале в спортивных соревнованиях «ритм-симулятор».

## **VIII. Награждение победителей и призеров**

Победители и призеры в каждом виде соревновательной деятельности награждаются грамотами и медалями.

Допускается поощрение участников фестиваля сертификатами партнеров.

## **IX. Условия финансирования**

Расходы, связанные с награждением (грамоты, медали), оплатой услуг медицинского обеспечения несет СФУ.

Иные расходы, связанные с организацией и проведением фестиваля, несет Федерация за счет привлеченных средств партнеров.

## **X. Обеспечение безопасности участников и зрителей**

Спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353.

При проведении спортивных соревнований вне объектов спорта, обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353, а также правил видов спорта.

Обеспечение общественного порядка и общественной безопасности при проведении соревнований осуществляется в соответствии с инструкцией и планом мероприятий.

Обязательства федерации, как организатора спортивных соревнований:

1) в срок до 30 календарных дней до начала проведения официальных спортивных мероприятий уведомлять соответствующий территориальный орган министерства внутренних дел Российской Федерации на районном уровне о месте, дате и сроке проведения таких соревнований и незамедлительно сообщать об изменении указанной информации в целях обеспечения общественного порядка и общественной безопасности и соблюдения административных запретов на посещение мест проведения официальных спортивных соревнований в дни их проведения;

2) в срок не позднее 10 дней до начала официальных спортивных соревнований разрабатывать и утверждать план мероприятий совместно с собственником (пользователем) объекта спорта по согласованию с территориальными органами министерства внутренних дел Российской Федерации на районном уровне;

3) в срок не позднее 10 дней до начала официальных спортивных соревнований вне объектов спорта разрабатывать и утверждать план мероприятий по согласованию с территориальными органами министерства внутренних дел Российской Федерации на районном уровне с учетом положения (регламента) о соревнованиях.

Инструкция разрабатывается собственниками (пользователями) объектов спорта на основе типовой инструкции, утвержденной приказом минспорта России от 26.11.2014 № 948 «Об утверждении Типовой инструкции по обеспечению общественного порядка и общественной безопасности на объекте спорта при проведении официальных спортивных соревнований», согласовывается с территориальными органами безопасности территориальными органами министерства внутренних дел Российской Федерации на районном уровне и утверждается собственниками (пользователями) объектов спорта не реже одного раза в 3 года.

Адреса территориальных органов внутренних дел Красноярского края в сети Интернет: [https://24мвд.рф/contact/Territorialnie\\_organ\\_i\\_vnutrennih\\_del\\_Kra](https://24мвд.рф/contact/Territorialnie_organ_i_vnutrennih_del_Kra).

Участие в соревнованиях осуществляется только при наличии договора (оригинал) о страховании жизни и здоровья, который предоставляется в комиссию по допуску участников. Страхование участников может осуществляться за счет бюджетных и внебюджетных средств в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

Соревнования не проводятся без медицинского обеспечения.

Медицинское обеспечение осуществляется в соответствии с приказом министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 №1144 н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных

мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

Перевозка участников осуществляется транспортным средством в соответствии с Правилами организованной перевозки группы детей автобусами, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 23.09.2020 № 1527, Правилами дорожного движения.

При перевозке групп детей необходимо руководствоваться «Памяткой организаторам по перевозке групп детей автобусами», «Пошаговой инструкцией по организации перевозки групп детей автобусами», размещенных на официальном сайте Главного управления по обеспечению безопасности дорожного движения Министерства внутренних дел Российской Федерации (Госавтоинспекция МВД России), а также на краевом спортивном портале kraysport.ru в разделе «Документы».

## **XI. Страхование участников**

Участие в соревнованиях осуществляется только при наличии договора (оригинала) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который предоставляется в комиссию по допуску участников на каждого участника соревнований.

Страхование участников соревнований может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

## **XII. Дополнительная информация**

В целях предотвращения противоправного влияния на результаты официальных спортивных соревнований и борьбы с ним:

запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований, включенных в настоящее положение об официальных спортивных соревнованиях;

запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».



Приложение № 1  
к положению о краевом фестивале  
по фиджитал спорту

**ИМЕННАЯ ЗАЯВКА**

на участие в краевом фестивале по фиджитал спорту в спортивной дисциплине

ОТ КОМАНДЫ \_\_\_\_\_

№ п. п	Ф.И.О.	Никнейм	Дата рождения (дл.мм.гггг)	Виза и печать врача
1.				
2.				
3.				
4.				
.....				

Официальный представитель команды \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_, телефон \_\_\_\_\_)  
(ФИО полностью)

Тренер \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_, телефон \_\_\_\_\_)  
(ФИО полностью)

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 г.

Приложение № 2  
к положению о краевом фестивале  
по фиджитал спорту

Согласие на обработку **персональных данных несовершеннолетнего**

Я, \_\_\_\_\_,  
зарегистрированный (-ая) по адресу: \_\_\_\_\_,  
\_\_\_\_\_,  
документ, удостоверяющий личность: \_\_\_\_\_

*(сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе)*

в соответствии с требованиями ст. 9 Федерального закона Российской Федерации от 27 июля 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», подтверждаю организаторам **краевого фестиваля по фиджитал спорту** (далее –соревнования, фестиваль, мероприятие) своё согласие на обработку моих **персональных данных и данных моего ребёнка**

*Ф.И.О. ребёнка*

в связи с его участием в краевом фестивале, при условии, что их обработка осуществляется уполномоченным лицом, принявшим обязательства о сохранении конфиденциальности указанных сведений.

Предоставляю организаторам право, осуществлять все действия (операции) с моими персональными данными и данными моего ребенка, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, обновление, изменение, использование, обезличивание, блокирование, уничтожение. Организаторы вправе обрабатывать мои персональные данные и данные моего ребенка посредством внесения их в электронную базу данных, списки, а также на публикацию видео-, фотоизображений с моей (моего ребенка) фамилией, именем, отчеством, наименованием образовательной организации, команды в рамках краевых соревнований, в средствах массовой информации, в информационно-телекоммуникационной сети Интернет (в том числе на информационных ресурсах Министерства спорта Красноярского края, Федерации фиджитал спорта Красноярского края, Всероссийской федерации фиджитал спорта, группах (сообществах) в социальной сети ВКонтакте, указанных организаций, telegram-каналах, \_\_\_\_\_ указанных \_\_\_\_\_ организаций,

и другие отчётные формы.

Передача моих персональных данных и данных моего ребенка иным лицам или иное их разглашение может осуществляться только с моего письменного согласия.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который может быть направлен мной в адрес комиссии по допуску участников по почте заказным письмом с уведомлением о вручении.

В случае получения моего письменного заявления об отзыве настоящего согласия на обработку персональных данных, комиссия по допуску участников обязана прекратить их обработку и исключить персональные данные из базы данных, в том числе электронной, за исключением сведений о фамилии, имени, отчестве, дате рождения.

Настоящее согласие дано мной « \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 года.

Подпись: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /Ф.И.О.)

Приложение № 3  
к положению о краевом фестивале  
по фиджитал спорту

Согласие на обработку персональных данных

Я, \_\_\_\_\_,  
зарегистрированный (-ая) по адресу: \_\_\_\_\_,  
\_\_\_\_\_,  
документ, удостоверяющий личность: \_\_\_\_\_

*(сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе).*

в соответствии с требованиями ст. 9 Федерального закона Российской Федерации от 27 июля 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», подтверждаю своё согласие на обработку персональных данных Организаторам краевого фестиваля по фиджитал спорту (далее –соревнования, фестиваль, мероприятие) в связи с моим участием в краевом фестивале, при условии, что их обработка осуществляется уполномоченным лицом, принявшим обязательства о сохранении конфиденциальности указанных сведений.

Предоставляю организаторам право, осуществлять все действия (операции) с моими персональными данными, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, обновление, изменение, использование, обезличивание, блокирование, уничтожение. Организаторы вправе обрабатывать мои персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, списки, а также на публикацию видео-, фотоизображений с моей фамилией, именем, отчеством, наименованием образовательной организации, команды в рамках краевых соревнований, в средствах массовой информации, в информационно-телекоммуникационной сети Интернет (в том числе на информационных ресурсах Министерства спорта Красноярского края, Федерации фиджитал спорта Красноярского края, Всероссийской федерации фиджитал спорта, группах (сообществах) в социальной сети ВКонтакте, указанных организаций, telegram-каналах, \_\_\_\_\_ указанных \_\_\_\_\_ организаций,

и другие отчётные формы.

Передача моих персональных данных иным лицам или иное их разглашение может осуществляться только с моего письменного согласия.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который может быть направлен мной в адрес комиссии по допуску участников по почте заказным письмом с уведомлением о вручении.

В случае получения моего письменного заявления об отзыве настоящего согласия на обработку персональных данных, комиссия по допуску участников обязана прекратить их обработку и исключить персональные данные из базы данных, в том числе электронной, за исключением сведений о фамилии, имени, отчестве, дате рождения.

Настоящее согласие дано мной «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2024 года.

Подпись: \_\_\_\_\_/ \_\_\_\_\_/

(Ф.И.О.)

Регламент и технические правила  
проведения соревнований по «фиджитал-баскетболу»

## 1. Термины и сокращения

**Организатор** – региональная физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) Красноярского края» (далее – Федерация), федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский федеральный университет» (далее – СФУ).

**Баскетбол 2x2** – спортивная дисциплина вида спорта «баскетбол».

**Интерактивный баскетбол** – Спортивная дисциплина вида спорта «баскетбол».

**Нормативные документы** – официальные правила спортивных дисциплин «баскетбол 2x2» и «интерактивный баскетбол» вида спорта «баскетбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации, Регламент, Технические правила.

**Правила баскетбола 2x2** – правила официальной спортивной дисциплины «баскетбол 2x2» вида спорта «баскетбол», по которые организуется и проводится Соревнование, утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

**Правила интерактивного баскетбола** – правила официальной спортивной дисциплины «интерактивный баскетбол» вида спорта «баскетбол», по которым организуется и проводится Соревнование, утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

**Регламент** – регламент проведения соревнований по дисциплине фиджитал баскетбол, в краевого фестиваля по фиджитал спорту.

**Технические правила** – нормативный документ, определяющий условия и порядок проведения соревнования по дисциплине «Фиджитал баскетбол», утвержденный Организатором.

**Фиджитал баскетбол** – вид соревновательной деятельности, объединяющий в себе элементы официальных спортивных дисциплин вида спорта «баскетбол»: «интерактивный баскетбол» и «баскетбол 2x2».

## 2. Общие положения

2.1. Соревнование проводится в соответствии с Нормативными документами.

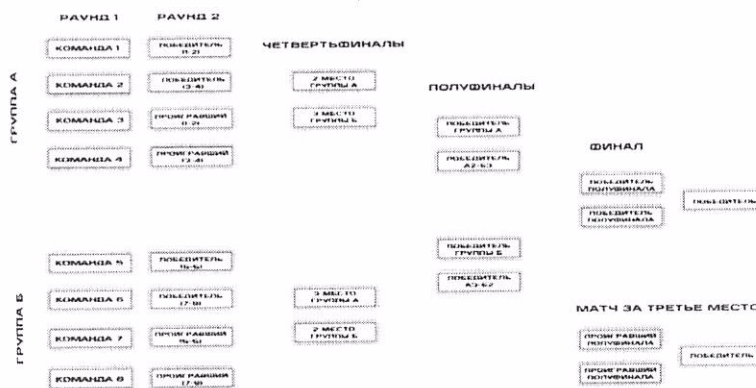
2.2. Все участники Соревнования, тренеры, официальные лица команд, административно-технический персонал участников должностные лица, а также судьи, и иные лица, задействованные в организации и проведении Соревнования, обязаны знать и выполнять Нормативные документы.

## 3. Система проведения Соревнования

3.1. В Соревновании участвуют максимум 8 (восемь) команд, в состав которых входит по 4 (четыре) спортсмена. Для организационного обеспечения участия в Соревновании каждая из команд вправе заявить не более 2 (двух) человек, среди которых могут быть тренеры, официальные лица команды, представители административно-технического персонала.

3.2. Команды, участвующие в Соревновании, делятся на 2 (две) группы по 4 команды. Составы групп определяются Организатором путем жеребьевки. Соревнования проходят по системе GSL.

### GSL без решающего 5 матча



3.3. Каждый матч включает два этапа:

3.3.1. Этап Digital (интерактивный баскетбол)

Матчи по интерактивному баскетболу проводятся в соответствии с Правилами интерактивного баскетбола в формате 2 на 2 (по два игрока в каждой команде) в режиме «Blacktop 2x2» на игровой платформе Sony PlayStation 5.

3.3.2. Этап Physical (баскетбол 2x2)

Матчи по баскетболу 2x2 проводятся в соответствии с Правилами баскетбола 2x2. В составе каждой команды в матче принимают участие 2 (два) спортсмена. Оставшийся игрок команды является запасным и может выходить на замену в матче в порядке, определенном Правилами баскетбола 2x2.

3.4. Победитель матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме набранных очков на этапах Digital (интерактивный баскетбол) и Physical (баскетбол 2x2). В случае равенства суммы очков победитель в матче определяется в серии послематчевых штрафных бросков в соответствии с Техническими правилами. В соответствии с правилами вида спорта «баскетбол» штрафной бросок – это предоставляемая игроку возможность набрать 1 очко броском в корзину без помех с позиции за линией штрафного броска и внутри полукруга.

3.5. Судья проводит жеребьевку, в ходе которой определяется команда, выполняющая бросок первой.

Серия послематчевых штрафных бросков состоит из трех бросков каждой команды. Броски выполняются командами поочередно. Подбор во время проведения серии послематчевых штрафных бросков не осуществляется. На площадке во время проведения бросков может находиться только игрок, осуществляющий бросок, и судья.

Если до выполнения обеими командами по три броска одна из них забросит в корзину больше мячей, чем могла бы забросить другая команда даже после завершения трех бросков, выполнение штрафных бросков прекращается.

Если после выполнения командами по три броска обе команды забросили в корзину одинаковое количество мячей, выполнение бросков продолжается в том же порядке, пока одна из команд не забросит на один мяч больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных бросков. Все броски выполняются разными игроками, и право на повторный бросок игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой бросок.

Удаленный игрок не может выполнять послематчевый штрафной бросок. Каждый штрафной бросок в серии штрафных бросков осуществляется в соответствии с правилами вида спорта «баскетбол».

Игрок, выполняющий штрафной бросок, должен:

- Занять положение за линией штрафного броска и внутри полукруга.
- Использовать любой способ выполнения штрафного броска таким образом, чтобы мяч вошел в корзину сверху или коснулся кольца.
- Выпустить мяч из рук в течение 5 секунд с того момента, когда он передан судьей в его распоряжение.
- Не касаться линии штрафного броска и не входить в ограниченную зону до тех пор, пока мяч не попадет в корзину или не коснется кольца.
- Не имитировать штрафной бросок.

Победителем серии послематчевых штрафных бросков и соответствующего матча становится команда, чьи игроки забросили большее количество мячей во время серии послематчевых штрафных бросков при одинаковом количестве выполненных бросков.

## 4. Права и обязанности участников

4.1. Участники Соревнования имеют право:

4.1.1. Быть оцененными корректно, честно и в соответствии с Правилами интерактивного баскетбола и Правилами баскетбола 2x2;

4.1.2. Получать через представителя команды полные результаты, отображающие все очки, полученные на Соревновании;

4.1.3. Обращаться в главную судейскую коллегию через представителя команды или тренера.

4.2. Обязанности участников Соревнований:

4.2.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов, а также требования Организаторов.

4.2.2. Участники, предоставившие Организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.2.3. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организаторами и официальными лицами соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организаторов.

В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организаторами и официальными лицами соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами, вплоть до Дисквалификации.

4.2.4. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.

4.2.5. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты Матчей, проводимых в рамках Соревнования.

4.2.6. Выходить на площадку только в спортивной форме в соответствии с Правилами баскетбола 2x2.

4.2.7. При участии в матчах по интерактивному баскетболу участникам запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

4.2.8. При участии в матчах по интерактивному баскетболу участники Соревнований обязаны использовать игровые аккаунты PlayStation Network (PSN), предоставленные Организатором. Использовать другие аккаунты участники Соревнования не имеют права.

4.2.9. Находиться на Соревновании в сопровождении тренера/официального представителя команды;

4.2.10. Безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей, относящихся непосредственно к процедуре Соревнования.

4.2.11. Соблюдать Общероссийские антидопинговые правила, Всемирный антидопинговый кодекс и международные стандарты ВАДА.

4.2.12. Не вступать с судьями в пререкания и не демонстрировать свое недовольство их решениями;

4.2.13. Строго соблюдать порядок выходов на соревновательную площадку для соревновательной программы, установленный в ходе жеребьевки.

## **5. Судейство**

5.1. Состав Судейской бригады на матчи Соревнования определяется в порядке, предусмотренном Регламентом и иными нормативными документами Организаторов.

## **6. Дисциплинарные нарушения и наказания**

6.1. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного баскетбола, Правилами баскетбола 2x2, и (или) настоящим Регламентом, Организаторы Соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами интерактивного баскетбола, Правилами баскетбола 2x2, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

6.2. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут команде может быть присуждено техническое поражение в матче.

6.3. Намеренный срыв матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

6.4. Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.

## **7. Технические правила проведения матчей по интерактивному баскетболу**

7.1. Игровой режим Соревнования - «Blacktop 2x2»;



7.2. Игровой платформой соревнования является консоль PS5/4, укомплектованная игрой NBA 2K23/24, лицензионной, последней актуальной версии;

7.3. Сложность: All-Star;

7.4. Перед каждым матчем каждый игрок выбирает своего персонажа, которым будет управлять во время матча. Персонажи предоставляются Организатором;

7.5. Команды играют в формате 2 на 2

7.6. Победителем матча становится команда, которая первой наберет 19 (девятнадцать) очков.

7.7. Ограничений по правилам игры в защите и нападении нет, можно использовать любые приёмы, предусмотренные игрой;

7.8. Размер корта: Half court;

7.9. Тип игры: 2x2;

7.10. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS».

7.11. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения, включать внутриигровые сообщения запрещено.

## **8. Технические правила проведения матчей по баскетболу 2x2**

### **8.1. Корт и мяч**

8.1.1. Игра проводится на баскетбольном корте 2x2 с одной корзиной.

Игровая поверхность стандартного корта 2x2 имеет размеры 15 м (ширина) x 11 м (длина). Корт должен иметь зону, размеченную как на площадке для классического баскетбола, включая линию штрафного броска (5,80 м), линию 2-очковых бросков (6.75 м) и «полукруг под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения». Может быть использована половина площадки для классического баскетбола.

8.1.2. Для игры должен быть использован мяч, соответствующий Правилам баскетбола 2x2.

### **8.2. Начало игры**

9.2.1. Обе команды должны разминаться одновременно перед игрой. Общее время разминки команд – не более 5 (пять) минут.

8.2.2. Подбрасывание монеты (жеребьевка) должно определить, какая команда получит первое владение. Команда, выигравшая подброс монеты, может выбрать владение мячом в начале игры или в начале потенциального овертайма.

8.2.3. Игра должна начинаться с 2 (двумя) игроками каждой команды на корте.

### **8.3. Игровое время / Победитель игры**

8.3.1. Основное время – 1 период длительностью 7 минут или до 39 очков суммарно. Игровые часы должны быть остановлены во время ситуаций мертвого мяча и штрафных бросков. Игровые часы должны быть запущены

после завершения обмена мячом (как только мяч оказывается в руках игрока атакующей команды).

8.3.2. Команда, набравшая большее количество очков к моменту окончания Основного времени, выигрывает игру.

8.3.3. Команда должна проиграть игру «лишением права», если во времени начала игры, указанному в расписании, команда не представлена на корте 3 игроками, готовыми играть. В случае поражения «лишением права» результат игры записывается как w-0 или 0-w («w» означает победу).

8.3.4. Команда должна проиграть из-за нехватки игроков, если она покидает корт до окончания игры или все игроки команды травмированы и/или дисквалифицированы. В случае поражения из-за нехватки игроков выигравшая команда может выбрать сохранение своего счета на момент остановки или победу лишением права, в то время как счет проигравшей команды устанавливается на 0 в любом случае.

8.3.5. Команда, проигравшая из-за нехватки игроков или умышленно проигравшая лишением права, должна быть дисквалифицирована из турнира.

## **9. Определение победителя и призеров**

9.1. Победителем Соревнований признается команда, занявшая первое место в Соревнованиях.

9.2. Команды, занявшие второе и третье место в Соревновании, признаются призерами.

9.3. Порядок награждения победителя и призеров определяется Организатором.

## **10. Заключительные положения**

10.1. В случае, если какие-либо аспекты организации и проведения Соревнования не урегулированы Техническими правилами соответствующей части применяются Регламент и официальные правила спортивных дисциплин «баскетбол 2x2» и «интерактивный баскетбол».

10.2. В случае необходимости официальное толкование Технических правил осуществляется Организатором в соответствии с Регламентом и иными нормативными документами Организатора.

Регламент и технические правила  
проведения соревнований по «фиджитал-футбол»

## 1. Термины и сокращения

**Организаторы** – региональная физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) Красноярского края» (далее – Федерация), федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский федеральный университет» (далее – СФУ).

**Дисквалификация** — лишение футболиста или команды права участвовать в соревнованиях на определенный срок.

**Интерактивный футбол** — спортивная дисциплина вида спорта «футбол».

**Капитан** — один из спортсменов Команды, осуществляющий коммуникацию с организаторами Соревнования от лица Команды.

**Команда** — коллектив спортсменов, подавший заявку на участие в Соревновании и принимающий участие в Соревновании.

**Мини-футбол** — спортивная дисциплина вида спорта «футбол».

**Матч** — проводимое в рамках Соревнований состязание двух команд в течение отведённого соответствующими правилами времени.

**Нормативные документы** — Официальные правила спортивных дисциплин «мини-футбол» и «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации, Регламент, Технические правила.

**Правила интерактивного футбола** — правила официальной спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», по которым организуется и проводится Соревнование, утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

**Правила мини-футбола (футзала)** — правила официальной спортивной дисциплины «мини-футбол (футзал)» вида спорта «футбол», по которым организуется и проводится Соревнование, утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

**Предупреждение** — замечание судьи игроку, при котором нарушившему правила игроку показывается жёлтая карточка.

**Регламент** — регламент проведения финальных соревнований по дисциплине фиджитал футбол, в рамках II Всероссийских игр по фиджитал спорту среди студенческих спортивных клубов профессиональных образовательных учреждений.

**Технические правила** — нормативный документ, определяющий условия и порядок проведения Соревнования по дисциплине «Фиджитал-футбол».

**Техническое поражение** — поражение команды (со счетом 0-3), присваиваемое уполномоченным органом команде за грубое нарушение правил проведения матча, регламента турнира, неявку команды на игру и т.д. Сопернику присваивается техническая победа (так же 3-0).

**Удаление** — исключение из участников матча за две жёлтые карточки в одном матче или за особо грубое нарушение без предварительно показанных жёлтых карточек. При удалении участнику матча показывается красная карточка.

**Фиджитал-футбол** — вид соревновательной деятельности, объединяющий в себе элементы официальных спортивных дисциплин вида спорта «футбол»: «интерактивный футбол» и «мини-футбол».

## **2. Общие положения**

2.1. Соревнование проводится в соответствии с Нормативными документами.

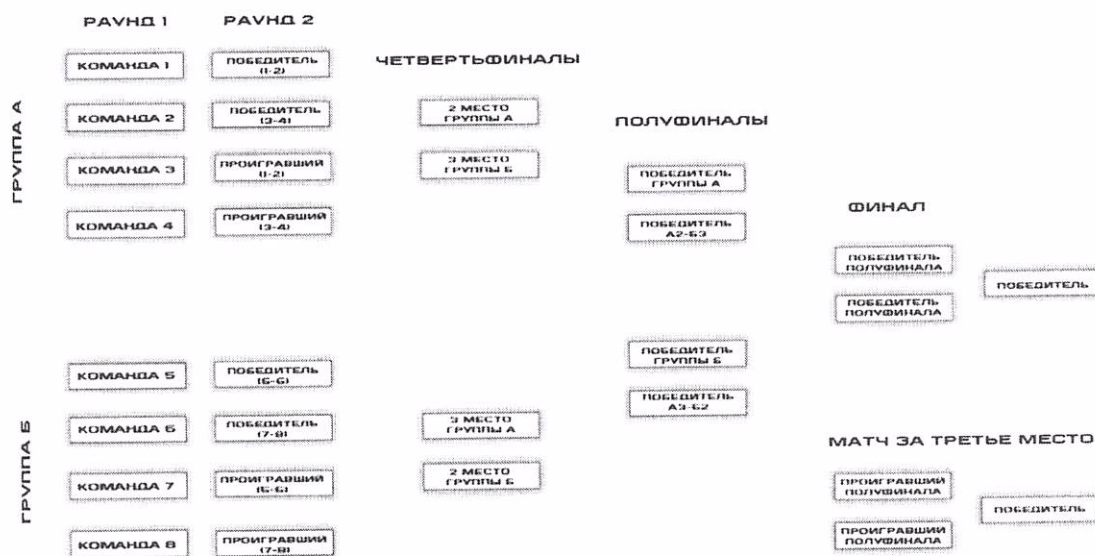
2.2. Все участники Соревнования, тренеры, официальные лица команд, административно-технический персонал участников должностные лица, а также судьи, и иные лица, задействованные в организации и проведении Соревнования, обязаны знать и выполнять Нормативные документы.

## **3. Система проведения Соревнования**

3.1. В Соревновании участвуют максимум 8 (восемь) команд, в состав которых входит по 7 (семь) спортсменов. Для организационного обеспечения участия в Соревновании каждая из команд вправе заявить не более 2 (двух) человека, среди которых могут быть тренеры, официальные лица команды, представители административно-технического персонала.

3.2. Команды, участвующие в Соревновании, делятся на 2 (две) группы по 4 (четыре) команды. Составы групп определяются Организатором путем жеребьевки. Соревнования проходят по системе GSL.

## GSL без решающего 5 матча



3.3. Каждый Матч включает два этапа:

3.3.1. Этап Digital (Интерактивный футбол).

Матчи по интерактивному футболу проводятся в соответствии с Правилами интерактивного футбола. Матч состоит из одной игры между командами, в случае ничейного результата матч считается завершённым, дополнительное время и серия пенальти не играют.

3.3.2. Этап Physical (Мини-футбол).

Матчи по мини-футболу проводятся в соответствии с Правилами мини-футбола.

3.4. Победитель Матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме забитых мячей на этапах Digital (интерактивный футбол) и Physical (мини-футбол). В случае равенства забитых и пропущенных мячей, победитель определяется путем проведения серии послематчевых ударов с шестиметровой отметки в соответствии с Правилами мини-футбола.

## 4. Права и обязанности участников Соревнования

4.1. Участники Соревнования имеют право:

4.1.1. Быть оцененными корректно, честно и в соответствии с Правилами интерактивного футбола и Правилами мини-футбола;

4.1.2. Получать через представителя команды полные результаты, отображающие все очки, полученные на Соревновании;

4.1.3. Обращаться в главную судейскую коллегию через представителя команды или Капитана.

4.2. Участники Соревнования обязаны:

4.2.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов, а также требования Организаторов.

4.2.2. Участники, предоставившие Организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.2.3. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организаторов. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами, вплоть до Дисквалификации.

4.2.4. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.

4.2.5. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты Матчей, проводимых в рамках Соревнования.

4.2.6. По требованию судей, при участии в матчах по интерактивному футболу участники Соревнований обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей. Нарушение данного пункта может привести к применению спортивных санкций, включая дисквалификацию.

4.2.7. При участии в матчах по интерактивному футболу участникам запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

4.2.8. При участии в матчах по интерактивному футболу участники Соревнований обязаны использовать игровые аккаунты PlayStation Network (PSN), предоставленные Агентством. Использовать другие аккаунты участники Соревнования не имеют права.

4.2.9. При участии в матчах по мини-футболу выходить на площадку только в спортивной форме в соответствии с Правилами мини-футбола (футзала).

4.2.10. Находиться на Соревновании в сопровождении тренера/официального представителя команды.

4.2.11. Безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей, относящихся непосредственно к процедуре Соревнования.

4.2.12. Соблюдать Общероссийские антидопинговые правила, Всемирный антидопинговый кодекс и международные стандарты ВАДА.

4.2.13. Строго соблюдать порядок выходов на соревновательную площадку для соревновательной программы, установленный в ходе жеребьевки.

## **5. Судейство**

6.1. Состав Судейской бригады на матчи Соревнования определяется в порядке, предусмотренном Регламентом и иными нормативными документами Организаторов.

### **6. Дисциплинарные нарушения и наказания**

#### **6.1. Интерактивный футбол**

6.1.1. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и (или) настоящим Регламентом, Организаторы соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

6.1.2. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

6.1.3. Намеренный срыв матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

6.1.4. Недисциплинированное поведение наказывается Предупреждением или Удалением.

#### **6.2. Мини-футбол**

6.2.1. Игрок, получивший прямую красную карточку в мини-футболе за «спортивное нарушение», пропускает следующий матч по мини-футболу.

6.2.2. Игрок, получивший две желтых карточки в одном матче по мини-футболу, пропускает следующий матч по мини-футболу.

6.2.3. Игрок, получивший красную карточку в матче по мини-футболу за «неспортивное поведение» в соответствии с Правилами мини-футбола (удар соперника рукой, угроза жизни сопернику, угроза жизни судье, явное несогласие с действиями судьи и т.д.) согласно регламенту проведения соревнований по мини-футболу, дисквалифицируется до окончания Соревнования.

## **7. Апелляции**

7.1. Апелляция на результат Матча может быть подана Капитаном или представителем Команды в связи с нарушением Нормативных документов Соревнования в порядке, установленном Регламентом.

## **8. Технические правила проведения матчей по интерактивному футболу**

8.1. Версия спортивного симулятора: FIFA 2024, лицензионная, последней актуальной версии;

8.2. Внутриигровые сообщения должны быть отключены.

8.3. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку PS.

8.4. Игровой режим: Volta. Тип игры: одиночный матч, мини-футбол.

8.5. Внутриигровые настройки:

- Длительность тайма: 3 минуты.
- Уровень сложности: легендарный.
- Настройки преимущества: отключены
- Общий рейтинг команды: 90;
- Уровень сложности: Легенда;
- Скорость игры: нормальная;
- Настройки стадиона: стадион Volta;
- Мяч: стандарт;
- Индикаторы: панель имени игрока;
- Размер индикатора игрока: по умолчанию;
- Угасание индикатора игрока: вкл.;
- Индикатор динамической сложности: вкл.;
- Индикатор времени и счета: вкл.

8.6. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта.

8.7. «Домашней» командой в матче является команда, первой выбранная в качестве участника соответствующего матча в процессе жеребьевки. «Домашняя» команда вводит мяч в игру в начале матча.

## **9. Технические правила по проведения матчей по мини-футболу**

9.1. Время игры: 2 (два) тайма «чистого времени» (в случае любой приостановки игры отсчет времени тайма также останавливается и возобновляется только при возобновлении игры) по 5 (пять) минут каждый.

Перерыв между таймами составляет не более 5 (пяти) минут.

9.2. Мяч в игру в начале матча вводит команда, которая вводила мяч в игру в начале матча по интерактивному футболу.



9.3. Опоздание на игру команды допускается не более чем на 10 (десять) минут. Команде, не явившейся на свою игру согласно расписанию, присуждается Техническое поражение.

## **10.Определение победителя и призеров**

10.1. Победителем Соревнования признается команда, занявшая первое место в Соревновании.

10.2. Команды, занявшие второе и третье место в Соревновании, признаются призерами.

10.3. Порядок награждения победителя и призеров определяется Организатором.

## **11.Заключительные положения**

11.1. В случае, если какие-либо аспекты организации и проведения Соревнования не урегулированы Техническими правилами, в соответствующей части применяются Регламент и официальные правила спортивных дисциплин «интерактивный футбол» и «мини-футбол».

11.2. В случае необходимости официальное толкование Технических правил осуществляется Организатора в соответствии с Регламентом и иными нормативными документами Организатора.